

**MODUŁ: Grafika inżynierska 1**

	M AK_20
Kierunek lub kierunki studiów	Architektura krajobrazu
Nazwa modułu kształcenia	<b>Grafika inżynierska / Engineering graphics</b>
Język wykładowy	
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	Język polski
Poziom modułu kształcenia	studia pierwszego stopnia, stacjonarne
Rok studiów dla kierunku	1
Semestr dla kierunku	2
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/niekontaktowe	2 (1 / 1)
Tytuł/ stopień/imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	<b>Mgr Inż. arch. Marcin Iwanek</b>
Jednostka oferująca moduł	Katedra Roślin Ozdobnych i Architektury Krajobrazu
Osoby prowadzące zajęcia	mgr inż. Kamila Rojek, mgr inż. arch. Marcin Iwanek
Cel modułu	Zapoznanie studentów ze sposobami zapisu graficznego rzeczywistości zgodnymi z obowiązującymi normami. Elementy dokumentacji projektowej. Przedstawienie narzędzi służących do sporządzania rysunków inżynierskich. Nauczenie studentów posługiwania się programem do edycji rysunków wektorowych – AutoCad. i 3D Studio Max..
Treści modułu kształcenia – zwięzły opis ok. 100 słów.	Obejmuje wiedzę z zakresu zasad graficznego odwzorowania rzeczywistości (rzuty prostokątne i rzuty środkowe), grafiki rastrowej i wektorowej. Moduł dotyczy również zagadnień podstawowych narzędzi do rysowania i edytowania obiektów 2D i 3D w programie AutoCad i 3D Studio Max. Oprócz ogólnych zasad sporządzania rysunków technicznych treści dotyczą również polskich i europejskich norm oraz przepisów prawa budowlanego rozpatrywanych pod kątem zapisu graficznego projektów architektonicznych.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe	1. Pikoń A. AutoCAD 2013 PL. Pierwsze kroki 2012 Helion 2. Babiuch M. AutoCAD 2012 i 2012 PL. Ćwiczenia praktyczne 2012 Helion 3. Pikoń A. AutoCAD 2008 i AutoCAD 2008 PL. 2008 Helion
Planowane formy/działania/metody dydaktyczne	projekty studenckie, dyskusja, prezentacja